# Was wollen wir lernen?

In unserem ersten kleinen Spiel bewegen wir ein Raumschiff an eine zufällige Position des Spielfelds, sobald sich die Maus darüber befindet. Das macht es gar nicht so einfach, das Raumschiff mit der Maus anzuklicken.

# HTML Kenntnisse

* DOM Benachrichtigungen: onmouseover

# CSS Kenntnisse

* width und height in Prozent

# JavaScript Kenntnisse

* HTML DOM: offsetParent, offsetWidth, offsetHeight, style
* Math Bibliothek: random, floor
* Operationen: - und \* für Zahlen, + für Zeichenketten, Klammerung mit ()